Alcances y limitantes:

Establecimos desde el inicio del proyecto establecimos hasta a donde queríamos llegar y en como queríamos que interactuara con el usuario el programa, así que dividiremos esta sección en dos partes: limitantes y alcances de los algoritmos y estructuras y limitantes y alcances por uso del usuario

Empezaremos hablando sobre las de uso del usuario, la principal limitante fue lograr establecer el menú para todas las funciones que se puede tener en el cine por lo que trabajamos con un menú principal, un menú de “rol” y en el caso del gerente un menú de estadística

Otra limitante del diseño es que se espera que el gerente decida las funciones que se reproducirán ese día y agende al menos una para que las operaciones en la taquilla puedan funcionar correctamente además se confía en la honestidad de los clientes al momento de cancelar sus boletos

Del lado de las limitantes de los algorítmicos el mayor reto es el uso de ciertas variables al pasarlas por funciones, pero con un poco de ingenio y creatividad logramos solucionar, ejemplo de esto fue el uso de aritmética de apuntadores para acceder a los valores en un arreglo bidimensional

Hablando de alcances por la manera en que se hicieron las funciones, los menús, las estructuras y las variables es posible la adaptabilidad y escalar el proyecto a algo de mayor o menor tamaño pues todo tiene un orden para que futuros desarrolladores busquen y modifiquen lo que necesiten de una manera fácil y cómoda además que el uso de archivos externos .csv ayuda a que se puedan a cambiar ciertos valores fácilmente

Reflexión:

Nunca había tenido un proyecto tan “pesado y grande” ni había trabajado en equipo para algo que no fuera un simple algoritmo sencillo, es una experiencia muy enriquecedora como persona pues antes de aprender de código y algoritmia aprendí un poco mas de trabajo en equipo

Ya en reflexión sobre la materia, me quedo con lo cómodo que es trabajar proyectos si usamos de manera correcta archivos y mas para un proyecto tan grande como este, pero más importante es el análisis que tuvimos que hacer para entender cómo se relacionarían y comportarían nuestros variables y estructuras por las funciones entre estos análisis tuvimos para las funciones de dulcería en la cual se le asignaba una pila de alimentos a un cliente para que después este se insertara en una cola o para el caso de atender vaciar la cola del cliente en turno para liberarlo o regresarlo a la fila